



RÈGLEMENTS LORS DE LA TENUE D'ÉVÉNEMENT DE L'ASSOCIATION QUÉBEC SNOWBOARD

CLASSIFICATION

Les participants sont classés selon l'âge et le sexe. Un concurrent peut demander de participer à la course dans la catégorie d'âge supérieure à la sienne avec l'accord de son entraîneur ou d'un parent. S'il fait cette demande, l'athlète accepte d'être dans cette catégorie pour le reste de l'année. En aucun cas, un athlète peut être classé dans la catégorie inférieure. Pour être comptabilisé dans le classement final Québécois, les participants doivent prendre part à un minimum de compétitions québécoises par année par discipline (voir les feuilles pondérées par discipline dans la section Classement et Résultats du site internet).

En Alpin les catégories d'âges sont :

11ans et moins
12-14 ans
15-19 ans
OPEN

En SBX les catégories d'âges sont :

11ans et moins
12-14 ans
15-19 ans
OPEN
OPEN PARA

En Freestyle, les catégories d'âges sont :

7- 9 ans
10-11 ans
12-13 ans
14-15 ans
OPEN

** Pour tous les athlètes de 8 ans et moins, l'entraîneur en charge devra fournir, avant le début de l'entraînement, une lettre attestant que le jeune athlète est apte à participer. Si l'athlète n'est pas encadré par un entraîneur, il sera pris en charge par un officiel de la compétition pour une évaluation lors de l'entraînement et sa capacité à participer de manière sécuritaire sera évaluée. AQS se réserve le droit de retirer un/une participant(e) si elle juge l'athlète inapte à compléter le parcours de manière sécuritaire.

LES PROTÊTS

TYPE DE PROTÊT : Voici les différents types de protêts :

- 🍏 contre l'équipement d'un participant;



- 🍏 contre un parcours et/ou sa condition;
- 🍏 contre un autre participant ou un officiel durant la compétition;
- 🍏 contre une disqualification;
- 🍏 contre le résultat chrono.

FRAIS D'UN PROTÊT

Des frais de 100\$ en argent comptant seulement sont exigés lorsque vous demandez un Protêt. Si vous gagnez votre cause, l'argent vous sera remis.

ÉCHÉANCE D'UN PROTÊT

Un protêt doit être annoncé dans un certain *délais* ou il ne sera pas considéré.

- 🍏 **contre un participant :**
 - Avant le départ des qualifications de la compétition
- 🍏 **contre un parcours et/ou sa condition :**
 - 60 minutes avant l'heure prévue des qualifications de la compétition
- 🍏 **contre un autre participant ou un officiel durant la compétition :**
 - Dans les 15 minutes après que le dernier participant ait passé la ligne d'arrivée.
 - Pour le SBX et l'alpin (final) avant que le prochain groupe quitte le départ.
- 🍏 **contre une disqualification :**
 - Dans les 15 minutes après l'annonce des disqualifiés.
- 🍏 **contre le chrono :**
 - Dans les 15 minutes après l'annonce des résultats dans l'aire d'arrivée.

PERSONNES AUTORISÉES

Les personnes autorisées à émettre un protêt sont :

- 🍏 Les entraîneurs
- 🍏 Les participants en SBX seulement

Classements provinciaux – minimum d'athlète par catégorie d'âge

Lorsqu'il y a trois (3) athlètes et plus dans une catégorie, l'AQS se fiera au système de pointage en vigueur pour le classement provinciaux et disponible sur le site internet de l'Association Québec Snowboard.

Lorsqu'il y a deux (2) ou un (1) athlète(s) dans une catégorie, l'AQS fera une pondération du système de pointage comme suit :



1ere position : 84%

2^e position : 79%

Lorsqu'il y a un (1) athlète dans un catégorie, l'AQS fera une pondération du système de pointage comme suit :

1^{er} position : 79%

** Les points seront calculés en fonction de la valeur attribuée à chaque évènement.

Exemple

Valeur	10 points
Position	2 ^e
% attribué à la position	79%
Nombre de points	7,9

PROCÉDURE ALPIN

1. PROCÉDURE

1.1. INSPECTION / ENTRAINEMENT

Les athlètes peuvent inspecter le parcours avant la course. Les inspections se font en dérapant dans la piste. Selon les conditions de pistes, le chef de compétition décidera si les athlètes peuvent déraper dans le parcours ou à l'extérieur du parcours. Aucun athlète n'a le droit de toucher aux portes, il pourrait être disqualifié. Tout athlète doit avoir son dossard visible et casque durant la séance d'inspection. Le temps alloué pour l'inspection est généralement de 15 à 30 minutes. Il n'y a pas de possibilité d'entrainement dans la piste de course la journée de la course.

1.2. LEXIQUE

1.2.1. Porte de slalom

Les portes de slalom sont constituées d'un piquet court (*stubby*) et d'un « *long pole* », le tout relié par un fanion triangulaire. Le coureur doit toujours descendre le parcours en s'assurant que la totalité de la carre de sa planche passe à l'extérieur du piquet court.

1.2.2. DNS, DNF ET DSQ

DNS = *Did Not Start*, N'est pas parti



DNF = *Did Not Finish*, N'a pas terminé le parcours

DSQ = Disqualifié

2. FORMAT DES COURSES

2.1. Slalom Géant

Les athlètes descendent un par un dans un parcours chronométré en commençant par les catégories des plus jeunes. Une fois que tous les participants ont fait leur première descente, on recommence la séquence pour la descente suivante :

- 2.1.1. Format 2 courses : Le temps des 2 descentes est additionné pour déterminer les athlètes avec le meilleur temps combiné.
- 2.1.2. Format 2 de 3 courses : Les athlètes descendent 3 fois le parcours et uniquement les 2 meilleurs temps sont cumulés pour obtenir le meilleur temps combiné.
- 2.1.3. Selon l'horaire de compétitions, le comité organisateur peut décider d'utiliser d'autres formats selon le principe du "2 de 3". Exemple 2 de 4, 3 de 5, etc.
- 2.1.4. Étant donné le niveau de formation de nos compétitions, si l'athlète est disqualifié lors d'une descente, il ne peut reprendre cette descente mais pourra continuer dans le déroulement de la compétition.
- 2.1.5. Procédure de départ :
 - 2.1.5.1. Dix secondes avant le départ le starter annonce « Dix secondes » et il continue à « 5, 4, 3, 2, 1 ». Durant les trois dernières secondes, le participant peut quitter lorsqu'il le veut avant la dernière seconde. En qualifications, le coureur peut partir avant le "Attention" et a jusqu'à 3 secondes après le "Go".

2.2. Slalom Géant Parallèle – Le Meilleur Choisi

La course est constituée de 2 parcours tracés en parallèle (un rouge et un bleu). La course est divisée en 2 étapes : les qualifications et les finales :

- 2.2.1. Qualifications : les athlètes font 1 descente chronométrée dans chacun des 2 parcours en commençant par les catégories des plus jeunes. Le résultat des qualifications est basé sur le temps combiné des 2 descentes. Si l'athlète ne termine pas sa première descente (DSQ ou DNF), il pourra faire sa 2^e descente. Un athlète dont l'une de ses 2 descentes n'est pas complétée (DSQ ou DNF) ne pourra se qualifier pour la finale.
- 2.2.2. Finales : Les finales se déroulent sous forme de duels entre 2 athlètes, un dans chaque parcours. Le meilleur qualifié affronte le dernier qualifié, le 2^e qualifié affronte l'avant-dernier, etc. Selon certains paramètres (dont le nombre de participants dans la catégorie, la capacité de l'évènement, etc.) le chef de compétition décidera combien d'athlètes participeront à la finale: Top 4, Top 8 ou Top 16. Le format utilisé sera à 1 seule descente / SIMPLE élimination. Lors du duel entre 2 athlètes, celui ayant obtenu le meilleur temps combiné choisit dans quel



parcours il veut descendre. Le gagnant passe à l'étape suivante. Après les demi-finales, les 2 gagnants s'affrontent pour déterminer la médaille d'or (grande finale) alors que les 2 perdants s'affrontent pour la médaille de bronze (petite finale)

2.2.3. Procédure de départ : Le starter recevra la consigne d'envoyer une paire d'athlète, il avertira donc les athlètes qui viendront se placer dans la *gate* de départ. Le *starter* annoncera ensuite : « Red course ready, blue course ready, attention ». Un participant peut arrêter le décompte s'il n'est pas prêt mais devra le dire avant que le starter ait prononcé « Attention ». Le coureur doit attendre l'ouverture des portes de départ mécaniques avant de s'élancer. Lors des finales, si le coureur touche aux portes mécaniques avant qu'elles s'ouvrent, il sera disqualifié.

PROCÉDURE DU SNOWBOARD CROSS

1.1. SNOWBOARDCROSS

1.2. INSPECTION / ENTRAINEMENT

1.2.1. INSPECTION PAR LES ATHLÈTES

Les athlètes doivent inspecter le parcours avant la séance d'entraînement. L'inspection se fait à vitesse lente avec les entraîneurs. Aucun excès de vitesse ne sera toléré. Les planches des participants ne devraient en aucun cas quitter la neige. Tous les athlètes doivent avoir leurs dossards visibles et casques durant la séance d'inspection.

1.2.2. INSPECTION POUR LE COMITÉ ORGANISATEUR

Un représentant nommé par l'AQS inspectera le parcours et la sécurité de celui-ci, avant la tenue de l'événement. Une première inspection aura lieu deux semaines avant la tenue de l'événement et des suivis seront faits suite aux correctifs apportés, le cas échéant. Le parcours devra être testé de manière adéquate avant la tenue de chaque compétition par des athlètes nommées par l'AQS. Une inspection finale aura lieu juste avant l'événement ou le matin même afin de prendre en considération les conditions climatiques.

1. INFORMATIONS DE BASE

1.1. LEXIQUE

DNS = *Did Not Start*, N'est pas parti

DNF = *Did Not Finish*, N'a pas terminé

DSQ = Disqualifié

1.2. EN CAS DE DNF, DSQ, DNS



2.2.3 Un participant qui n'a pas fini, qui n'a pas commencé ou qui est disqualifié à la première course des qualifications peut participer à la deuxième course.

2.2.4 La première partie du corps qui passe la ligne d'arrivée définit l'ordre d'arrivée. Veuillez noter que le coureur doit avoir au minimum un pied d'attaché à la planche afin de pouvoir terminer la course.

Si deux participants passent la ligne d'arrivée en même temps, la personne avec le meilleur résultat de qualification passera en premier.

1.3. DNS, DSQ ET DNF EN FINAL SBX

2.3.1 Si un compétiteur ne participe plus à la compétition il sera classé selon la dernière étape qu'il a franchie. Exemple si un compétiteur participe à la première *bracket* de 32 compétiteurs en terminant dans les 2 premières positions et qu'il décide de quitter après celle-ci, il sera automatiquement relégué à la 16^e position. S'il perd cette même manche, il sera relégué à la 32^e position. Les DNF et les DSQ (sanctions) seront classés en premiers, les DSQ (contact intentionnel) seront classés en deuxièmes et les DNS en dernier.

1.4. COULEURS DOSSARDS DURANT LES FINALES

1^e position – Rouge

2^e position – Vert

3^e position – Bleu

4^e position – Jaune

Lors des finales, ce que pour chaque vague d'élimination, la personne ayant obtenu le meilleur résultat de qualification de la vague portera le dossard Rouge et aura aussi le premier choix de porte de départ et ainsi de suite jusqu'au dossard jaune.

1.5. LE DÉPART (SÉQUENCE)

Riders Ready – Attention – Le starter ouvre la porte de départ dans un délai aléatoire de 1 à 4 secondes

Un participant peut arrêter le décompte s'il n'est pas prêt. Par contre, il devra le dire avant que le starter ait prononcé « Attention ».

1.6. FAUX DÉPART POUVANT ENTRAINER UNE DISQUALIFICATION.

🍏 Si un compétiteur manipule la porte de départ



- 🍎 Si un compétiteur essaie de partir avant que la porte de départ soit ouverte.
- 🍎 Si un compétiteur passe par-dessus la porte de départ
- 🍎 Si la porte de départ est ouverte par un des compétiteurs et non par le Starter c'est un faux départ.

1.7. DISQUALIFICATION

Un contact intentionnel porté à un des compétiteurs, comme pousser, tirer ou toute autre mouvement pouvant faire ralentir, tomber ou éjecter quelqu'un du parcours ne sont pas tolérés. La personne sera automatiquement disqualifiée.

1.8. RANG FINAL

Les compétiteurs qui participent à la grande finale seront classés selon leur position d'arrivée soit de 1 à 4. La même chose pour les compétiteurs qui participent à la petite finale (finale consolation) et seront classés de 5 à 8 selon l'ordre d'arrivée. Les compétiteurs qualifiés seront classés selon la 3^{ième} et 4^{ième} position à l'arrivée. Pour chacun des échelons de finales (16^e, 8^e et ¼ de finale). Tous les compétiteurs en 3^{ième} position seront classés en premier selon leur temps de qualification et ensuite toutes les 4^{ième} positions.

2. EXÉCUTION D'UNE COMPÉTITION

Le format Race to Qualify est utilisé en Coupe Québec.

- 1) Chaque participant à la chance de se qualifier lors de 3 courses à 4. Une fois les 3 courses terminées, des points seront attribués à chaque résultat obtenu. Les résultats sont compilés pour obtenir un classement pour débiter les finales.

Heat à 4		Heat à 3		Heat à 2	
Résultats	Points	Résultats	Points	Résultats	Points
1	8	1	7	1	6
2	6	2	5	2	4
3	4	3	3		
4	2				

- 2) S'il y a égalité, le participant ayant obtenu les meilleurs résultats de qualification sera classé premier. Si l'égalité persiste, l'ordre sera déterminé par un tirage au sort.
- 3) Par la suite, les 4, 8, 16, 32 participants ayant obtenu le meilleur pointage de qualification participeront aux rondes de finales. Pour chaque vague de l'exécution des finales, Les 2



premiers athlètes à traverser la ligne d'arrivée passeront automatiquement à la prochaine vague et ainsi de suite jusqu'à la grande finale.

- 4) Nous obtenons le rang des 8 premiers participants. Les participants qui ne sont pas qualifiés garderont leur rang de qualification.
- 5) Le comité organisateur de la compétition doit communiquer le nombre d'athlètes qui seront sélectionnés pour les finales après la fermeture des inscriptions.
- 6) Dans tous les cas, les athlètes doivent rester À L'INTÉRIEUR du corral d'arrivée dans l'ordre dans lequel chacun d'entre eux a traversé la ligne d'arrivée. Les athlètes pourront confirmer leur position avec l'officiel à la ligne d'arrivée pour ensuite reprendre la compétition. Cela permet à tous de confirmer l'exactitude des résultats transcrits sur papier et confirmer qu'il n'y a pas de protêt.

**** Procédure en cas d'égalité lors du classement Provincial**

- 1) 50% + 1 des meilleurs résultats donne le pointage
- 2) S'il y a une égalité, le comité regardera le nombre de fois que les deux coureurs se sont battus et feront un départage.
- 3) Si encore égalité entre les deux coureurs, la totalité des événements sanctionnés FIS (incluant les NORAM) effectués au courant de la saison sera prise en considération.
- 4) Si encore égalité entre les deux coureurs, le comité calculera le nombre de points FIS pour les FIS et la position aux provinciaux pour les Coupes Québec.



PROCÉDURE DU FREESTYLE

1. SLOPESTYLE

Pour un évènement de slopestyle, le parcours comprendra un minimum de 2 modules (1 saut, 1 « rails » ou « boxes »). Le plateau du saut sera suffisamment gros pour y accommoder 2 tremplins. La longueur du plateau selon la dimension du saut devrait se mesurer ainsi :

- Petit – 0 à 3 pieds de l'aire d'atterrissage
- Moyen – 10 à 15 pieds de l'aire d'atterrissage
- Large – 25 à 35 pieds de l'aire d'atterrissage

La largeur et la forme des sauts sont assujetties aux changements avec les variances de terrain, les conditions météorologiques et les installations disponibles.

La meilleure des deux descentes sera retenue comme résultat final. Pour assurer une bonne visibilité et assurer un travail optimum des juges, selon les installations et le format du parcours, le « split format » du panel peut être utilisé.

1.1. ACCÈS AU PARCOURS

- 🍏 Lors de l'entraînement, les entraîneurs certifiés ainsi que les officiels ont accès au parcours.
- 🍏 Lors d'une compétition, l'accès au parcours est permis aux officiels uniquement
- 🍏 Aucune autre personne (parents et amis) n'aura accès au parcours pendant la période d'échauffement ou de compétition, sous peine de voir l'athlète concerné disqualifié de la compétition.

1.2. SAUTS INVERSÉS

Les sauts inversés sont permis dans les Coupes Québec.

1.3. PROCÉDURE DE CLASSMENT CRL

Les points Canada Snowboard seront alloués en fonction des résultats par catégories d'âges en ordre décroissant à partir de la catégorie OPEN.

2. DEMI-LUNE

Pour un évènement de demi-lune, le parcours sera une demi-lune de dimension olympique, tel que spécifié dans les documents courant de la FIS.

Deux descentes : La meilleure des deux descentes sera retenue pour le résultat final, par catégorie et par sexe.

3. TABLE TOP OU BIG AIR



Sauts : deux sauts différents (si possible)

Pointage : le meilleur des deux sauts

CLASSEMENT FINAL

1. CLASSEMENT FINAL

Le classement final de l'Association Québec Snowboard regroupe tous les événements Québécois sanctionnés par l'AQS dans les 4 disciplines de planche à neige.

2. COMPÉTITIONS AU CLASSEMENT

La majorité des compétitions sanctionnées par l'AQS font partie du classement provincial. Notre site internet contient toute l'information pour connaître le calendrier complet.

3. SYSTÈME DE CLASSEMENT/POINTAGE

Les points pour chaque athlète seront calculés en fonction de la valeur attribuée à chaque événement et selon le tableau de pourcentage ci-dessous :

Ranking	% PPR						
1	100%	26	16%	51	3.20%	76	1.20%
2	90%	27	15%	52	3.00%	77	1.15%
3	84%	28	14%	53	2.80%	78	1.10%
4	79%	29	13%	54	2.70%	79	1.05%
5	75%	30	12%	55	2.60%	80	1.00%
6	71%	31	11%	56	2.50%	81	0.95%
7	67%	32	10%	57	2.40%	82	0.90%
8	64%	33	9.50%	58	2.30%	83	0.85%
9	61%	34	9.00%	59	2.20%	84	0.80%
10	58%	35	8.50%	60	2.10%	85	0.75%
11	55%	36	8.00%	61	2.00%	86	0.70%
12	52%	37	7.50%	62	1.90%	87	0.65%
13	49%	38	7.00%	63	1.85%	88	0.60%
14	46%	39	6.60%	64	1.80%	89	0.55%
15	43%	40	6.20%	65	1.75%	90	0.50%
16	40%	41	5.80%	66	1.70%	91	0.45%
17	37%	42	5.50%	67	1.65%	92	0.40%
18	34%	43	5.20%	68	1.60%	93	0.35%
19	31%	44	4.90%	69	1.55%	94	0.30%
20	28%	45	4.60%	70	1.50%	95	0.25%
21	26%	46	4.30%	71	1.45%	96	0.20%
22	24%	47	4.00%	72	1.40%	97	0.15%
23	22%	48	3.80%	73	1.35%	98	0.10%
24	20%	49	3.60%	74	1.30%	99	0.05%
25	18%	50	3.40%	75	1.25%	100	0.00%

Par exemple :

Valeur : 10 points

Position : 13^e position

% attribué à la position : 49%



Nombre de points : 4,90