

QUÉBEC SNOWBOARD

RÈGLEMENTS LORS DE LA TENUE D'ÉVÈNEMENT DE L'ASSOCIATION QUÉBEC SNOWBOARD

(Révision Juillet 2024)

CLASSIFICATION

Les participants sont classés selon l'âge et le sexe. Un concurrent peut demander de participer à la compétition dans la catégorie d'âge supérieure à la sienne avec l'accord de son entraîneur ou d'un parent. S'il fait cette demande, l'athlète accepte d'être dans cette catégorie pour le reste de la saison de compétition. En aucun cas, un athlète peut être classé dans la catégorie inférieure. Pour être comptabilisé dans le classement final québécois, les participants doivent prendre part à un minimum de compétitions québécoises par année par discipline ceci est expliqué dans le [système de pointage par discipline](#) sur la page Événements et ensuite Résultats et Classements sur site web de Québec Snowboard.

Seuls les membres de l'AQS sont inclus dans le classement provincial. Les membres des autres provinces ou les athlètes internationaux ne sont pas inclus dans ces classements.



ALPIN

les catégories d'âges sont :

U9 - 7 et 8 ans
U11 - 9 et 10 ans
U13 - 11 et 12 ans
U15 - 13 et 14 ans
OPEN - 15 ans et plus



SNOWBOARDCROSS

les catégories d'âges sont :

U9 - 7 et 8 ans
U11 - 9 et 10 ans
U13 - 11 et 12 ans
U15 - 13 et 14 ans
OPEN - 15 ans et plus
OPEN PARA



FREESTYLE

les catégories d'âges sont :

U9 - 7 et 8 ans
U11 - 9 et 10 ans
U13 - 11 et 12 ans
U15 - 13 et 14 ans
OPEN - 15 ans et plus

** Pour tous les athlètes qui voudrait participer à une **Coupe Québec Senior**, l'entraîneur certifié en charge devra fournir, avant le début de l'entraînement, une lettre ou un courriel attestant que le jeune athlète est apte à participer. L'AQS se réserve le droit de retirer un/une participant(e) si elle juge l'athlète inapte à participer, et ce malgré les recommandations de l'entraîneur.

CATÉGORIES D'ÉVÉNEMENTS

Pour la saison 2024-2025, nous avons établi des catégories d'événements pour pallier au niveau d'habiletés des différentes catégories d'âge et assurer la sécurité et le plaisir de tous les participants, bénévoles et officiels.

Nous aurons les catégories suivantes :

- Coupe Québec Junior
- Coupe Québec Senior
- Championnat Provinciaux
- Compétition FIS
- Compétitions NorAm (Coupe Continentale Nord-Américaine)
- Coupe du Monde

CLASSEMENTS PROVINCIAUX

minimum d'athlète par catégorie d'âge

Lorsqu'il y a trois (3) athlètes et plus dans une catégorie, l'AQS utilisera le [système de pointage](#) en vigueur pour le classement provinciaux.

Lorsqu'il y a deux (2) ou un (1) athlète(s) dans une catégorie, l'AQS fera une pondération du système de pointage comme suit :

1^{ere} position : 84%

2^e position : 79%

Lorsqu'il y a un (1) athlète dans un catégorie, l'AQS fera une pondération du système de pointage comme suit :

1^{er} position : 79%

** Les points seront calculés en fonction de la valeur attribuée à chaque évènement.

Exemple

Valeur 10 points

Position 2^e

% attribué à la position 79%

Nombre de points 7,9 4

PROCÉDURES COMPÉTITION ALPIN

1. Procédure

1.1. Inspection / Entraînement

Les athlètes peuvent inspecter le parcours avant la course. Les inspections se font en dérapant dans la piste. Selon les conditions de pistes, le chef de compétition décidera si les athlètes peuvent dérapper dans le parcours ou à l'extérieur du parcours. Aucun athlète n'a le droit de toucher aux portes, il pourrait être disqualifié. Tout athlète doit porter son dossard de façon visible et porter son casque durant la séance d'inspection. Le temps alloué pour l'inspection est généralement de 15 à 30 minutes. Il n'y a pas de possibilité d'entraînement dans la piste de course la journée de la compétition.

1.2. Lexique

1.2.1. Porte de slalom

Les portes de slalom sont constituées d'un piquet court (stubby) et d'un « long pole », le tout relié par un fanion triangulaire. Le coureur doit toujours descendre le parcours en s'assurant que la totalité de la carre de sa planche passe à l'extérieur du piquet court.

1.2.2. DNS, DNF ET DSQ

DNS = Did Not Start, N'est pas parti

DNF = Did Not Finish, N'a pas terminé le parcours

DSQ = Disqualifié

2. Format des courses

2.1. Slalom Géant

Les athlètes descendent un par un dans un parcours chronométré en commençant par les catégories des plus jeunes. Une fois que tous les participants ont fait leur première descente, on recommence la séquence pour la descente suivante :

2.1.1. Format 2 courses : Le temps des 2 descentes est additionné pour déterminer les athlètes avec le meilleur temps combiné.

2.1.2. Format 2 de 3 courses : Les athlètes descendent 3 fois le parcours et uniquement les 2 meilleurs temps sont cumulés pour obtenir le meilleur temps combiné.

2.1.3. Selon l'horaire de compétitions, le comité organisateur peut décider d'utiliser d'autres formats selon le principe du "2 de 3". Exemple 2 de 4, 3 de 5, etc.

2.1.4. Si l'athlète est disqualifié lors d'une descente, il ne peut reprendre cette descente mais pourra continuer dans le déroulement de la compétition.

2.1.5. Procédure de départ :

Dix secondes avant le départ le starter annonce « Dix secondes » et il continue avec « ATTENTION, 5, 4, 3, 2, 1 », il donnera ensuite la commande « Go- partez ». En qualifications, le coureur peut partir APRÈS le « Attention » et jusqu'à 3 secondes après le « Go », la séquence sera donc la suivant, « Dix secondes...Attention...5-4-3-2-1-Go ».

2.2. Slalom Géant Parallèle – *Le plus commun des formats choisis*

La course est constituée de 2 parcours tracés en parallèle (un rouge et un bleu). La course est divisée en 2 étapes : les qualifications et les finales :

2.2.1. Qualifications : les athlètes font 1 descente chronométrée dans chacun des 2 parcours en commençant par les catégories des plus jeunes. Le résultat des qualifications est basé sur le temps combiné des 2 descentes. Si l'athlète ne termine pas sa première descente (DSQ ou DNF), il pourra faire sa 2^e descente. Un athlète dont l'une de ses 2 descentes n'est pas complétée (DSQ ou DNF) ne pourra se qualifier pour la finale.

2.2.2. Finales : Les finales se déroulent sous forme de duels entre 2 athlètes, un dans chaque parcours. Le meilleur qualifié affronte le dernier qualifié, le 2^e qualifié affronte l'avant-dernier, etc. Selon certains paramètres (dont le nombre de participants dans la catégorie, la capacité de l'évènement, etc.) le chef de compétition décidera combien d'athlètes participeront à la finale: Top 4, Top 8 ou Top 16. Le format utilisé sera à 1 seule descente / SIMPLE élimination. Lors du duel entre 2 athlètes, celui ayant obtenu le meilleur temps combiné choisit dans quel parcours il veut descendre. Le gagnant

passé à l'étape suivante. Après les demi-finales, les 2 gagnants s'affrontent pour déterminer la médaille d'or (grande finale) alors que les 2 perdants s'affrontent pour la médaille de bronze (petite finale)

2.2.3. Procédure de départ : Le starter recevra la consigne d'envoyer une paire d'athlète, il avertira donc les athlètes qui viendront se placer dans la gate de départ. Le starter annoncera ensuite : « Red course ready, blue course ready, attention ».

Un participant peut arrêter le décompte s'il n'est pas prêt mais devra le dire avant que le starter ait prononcé « Attention ». Le coureur doit attendre l'ouverture des portes de départ mécaniques avant de s'élancer. Lors des finales, si le coureur touche aux portes mécaniques avant qu'elles s'ouvrent, il sera disqualifié. 6

PROCÉDURE DU SNOWBOARDCROSS

3. Procédure

3.1. Inspection / Entraînement

3.1.1. Inspection par les athlètes

Tous les athlètes participants à la compétition doivent obligatoirement inspecter le parcours avant la séance d'entraînement. L'inspection se fait à vitesse lente avec les entraîneurs. Aucun excès de vitesse ne sera toléré. Les planches des participants ne devraient en aucun cas quitter la neige. Tous les athlètes doivent porter leurs dossards de façon visible et porter leur casque durant la séance d'inspection.

3.1.2. Inspection par le comité organisateur

Un représentant nommé par l'AQS inspectera le parcours et la sécurité de celui-ci, avant la tenue de l'événement. Une première inspection aura lieu deux semaines avant la tenue de l'événement et des suivis seront faits suite aux correctifs apportés, le cas échéant. Le parcours devra être testé de manière adéquate avant la tenue de chaque compétition par des athlètes nommées par l'AQS. Une inspection finale aura lieu juste avant l'événement ou le matin même afin de prendre en considération les conditions climatiques.

3.2. Lexique

DNS = Did Not Start, N'est pas parti

DNF = Did Not Finish, N'a pas terminé

DSQ = Disqualifié

3.2.1. EN CAS DE DNF, DSQ, DNS

Un participant qui n'a pas fini, qui n'a pas commencé ou qui est disqualifié à la première course des qualifications peut participer à la deuxième course de qualification.

La première partie du corps ou de l'équipement qui passe la ligne d'arrivée définit l'ordre d'arrivée. Veuillez noter que le coureur doit avoir au minimum un pied d'attaché à la planche afin de pouvoir terminer la course.

Si deux participants sont qualifiés avoir passé la ligne d'arrivée en même

temps (cas d'égalité), le participant ayant le meilleur résultat de qualification passera en premier.

3.2.2.DNS, DSQ ET DNF EN FINAL SBX

Si un compétiteur ne participe plus à la compétition il sera classé selon la dernière étape qu'il a franchie. Exemple si un compétiteur participe à la première bracket de 32 compétiteurs en terminant dans les 2 premières positions et qu'il décide de quitter après celle-ci, il sera automatiquement relégué à la 16^e position. S'il perd cette même manche, il sera relégué à la 32^e position. Les DNF et les DSQ (sanctions) seront classés en premiers, les DSQ (contact intentionnel) seront classés en deuxièmes et les DNS en dernier.

3.3. Couleur des dossards durant les finales

- 1^e position de qualification – Rouge
- 2^e position de qualification – Vert
- 3^e position de qualification – Bleu
- 4^e position de qualification – Jaune

Lors de chaque vague d'élimination pendant les finales, la personne ayant obtenu le meilleur résultat de qualification de la vague portera le dossard rouge et aura aussi le premier choix de porte de départ et ainsi de suite jusqu'au dossard jaune.

3.4. Le départ (séquence)

Riders Ready – Attention – Le starter ouvre la porte de départ dans un délai aléatoire de 1 à 4 secondes

Un participant peut arrêter le décompte s'il n'est pas prêt. Par contre, il devra le dire avant que le starter ait prononcé « Attention ».

3.4.1. Faux départ pouvant entraîner une disqualification

- Si un compétiteur manipule la porte de départ
- Si un compétiteur essaie de partir avant que la porte de départ soit ouverte.
- Si un compétiteur passe par-dessus la porte de départ
- Si la porte de départ est ouverte par un des compétiteurs et non par le starter c'est un faux départ.

3.5. Disqualification

Un contact intentionnel porté à un des compétiteurs, comme pousser, tirer ou toute autre mouvement pouvant faire ralentir, tomber ou éjecter un participant du parcours ne sont pas tolérés. La personne sera automatiquement disqualifiée.

3.6. Rang Final

Les compétiteurs qui participent à la grande finale seront classés selon leur position d'arrivée soit de 1 à 4. La même chose pour les compétiteurs qui participent à la petite finale (finale de consolation) et seront classés de 5 à 8 selon l'ordre d'arrivée. Les compétiteurs qualifiés seront classés selon la 3^{ième} et 4^{ième} position à l'arrivée. Pour chacun des échelons de finales (16^e, 8^e et ¼ de finale). Tous les compétiteurs en 3^{ième} position seront classés en premier selon leur temps de qualification et

ensuite toutes les 4^{ième} positions.

4. *Format des courses*

4.1. Le format Race to Qualify est utilisé en Coupe Québec Junior et parfois en Coupe Québec Sénior.

Chaque participant a la chance de se qualifier lors de 3 courses. Une fois les 3 courses terminées, des points seront attribués à chaque résultat obtenu. Les résultats sont compilés pour obtenir un classement pour débiter les finales.

Départ à 4		Départ à 3		Départ à 2	
Résultats	Points	Résultats	Points	Résultats	Points
1	8	1	7	1	6
2	6	2	5	2	4
3	4	3	3		
4	2				

4.2. Le format FIS Chronométré peut être utilisé pour les Coupes Québec Sénior ainsi que pour les championnats provinciaux.

4.3. Le format FIS Holistique est utilisé dans les compétition de type NorAm et Coupe du Monde.

5. *Reglèments généraux*

Le cirage de planche n'est pas permis dans tous les événements de Série du Yéti ainsi que Coupe Québec.

PROCÉDURES COMPÉTITION FREESTYLE

1. *Slopestyle*

Pour un événement de slopestyle, le parcours comprendra un minimum de 2 modules (1 saut, 1 « rails » ou « boxes »). Le plateau du saut sera suffisamment gros pour y accommoder tremplins. La longueur du plateau selon la dimension du saut devrait se mesurer ainsi :

- Petit – 0 à 3 pieds de l'aire d'atterrissage
- Moyen – 10 à 15 pieds de l'aire d'atterrissage
- Large – 25 à 35 pieds de l'aire d'atterrissage

La largeur et la forme des sauts sont assujetties aux changements avec les variances de terrain, les conditions météorologiques et les installations disponibles.

La meilleure des deux descentes sera retenue comme résultat final. Pour assurer une bonne visibilité et assurer un travail optimum des juges, selon les installations et le format du parcours, le « split format » du panel peut être utilisé.

2. *Demi-Lune*

Pour un évènement de demi-lune, le parcours sera une demi-lune de dimension olympique, tel que spécifié dans les documents courant de la FIS.

Deux descentes : La meilleure des deux descentes sera retenue pour le résultat final, par catégorie et par sexe.

3. *Big Air*

Sauts : deux sauts différents au niveau de la rotation (Front side et backside, si possible)

Pointage : le meilleur des trois sauts

4. *Règlements*

4.1. **Accès au parcours**

Lors de l'entraînement, les entraîneurs certifiés ainsi que les officiels ont accès au parcours.

Lors d'une compétition, l'accès au parcours est permis aux officiels uniquement. Aucune autre personne (parents et amis) n'aura accès au parcours pendant la période d'échauffement ou de compétition, sous peine de voir l'athlète concerné disqualifié de la compétition.

4.2. **Sauts inversés**

Les sauts inversés sont permis dans les Coupes Québec. L'Association Québec Snowboard exige un encadrement relativement aux manoeuvres inversées.

L'entraîneur certifié en charge est responsable de juger et d'encadrer les athlètes exécutant un saut inversé en compétition. L'entraîneur est responsable de s'assurer que l'athlète est en mesure d'exécuter de manière sécuritaire la manoeuvre. L'AQS se réserve le droit de retirer un/une participante si elle juge l'athlète inapte à participer.

CLASSEMENT FINAL

1. *Classement final*

Le classement final de l'Association Québec Snowboard regroupe tous les évènements Québécois sanctionnés par l'AQS dans les 3 disciplines de planche à neige.

2. *Compétitions au classement*

Toutes les compétitions sanctionnées par l'AQS font partie du classement provincial. Notre site internet contient toute l'information pour connaître le calendrier complet.

3. *Système de classement/pointage*

Les points pour chaque athlète seront calculés en fonction de la valeur attribuée à chaque évènement, le tout se retrouve dans le de système de pointage provincial sur le site web.

4. *Procédure de classement WSPL*

Les points Canada Snowboard seront alloués en fonction des résultats par catégories d'âges

en ordre décroissant à partir de la catégorie OPEN. Vous trouverez l'information sur les événements considérés afin d'établir le classement dans le système de pointage de freestyle.

LES PROTETS

1. Types de protêt

Voici les différents types de protêts :

- contre l'équipement d'un participant;
- contre un parcours et/ou sa condition;
- contre un autre participant ou un officiel durant la compétition;
- contre une disqualification;
- contre le résultat chrono.

2. Frais d'un protêt

Des frais de 100\$ en argent comptant seulement sont exigés lorsque vous demandez un protêt. Si vous gagnez votre cause, l'argent vous sera remis.

3. Échéance d'un protêt

Un protêt doit être annoncé dans un certain délai ou il ne sera pas considéré.

Contre un participant :

- Avant le départ des qualifications de la compétition

Contre un parcours et/ou sa condition :

- 60 minutes avant l'heure prévue des qualifications de la compétition

Contre un autre participant ou un officiel durant la compétition :

- Dans les 15 minutes après que le dernier participant ait passé la ligne d'arrivée.

Pour le SBX et l'alpin (finales) avant que le prochain groupe quitte le départ.

Contre une disqualification :

- Dans les 15 minutes après l'annonce des athlètes disqualifiés.

Contre le chrono :

- Dans les 15 minutes après l'annonce des résultats dans l'aire d'arrivée.

4. Personnes autorisées

Les personnes autorisées à émettre un protêt sont :

- Les entraîneurs
- Les participants en SBX seulement